



MASTER

Ingénierie Techno-Pédagogique et Innovation

• OBJECTIFS DE LA FORMATION

Cette formation vise à :

- * Préparer les étudiants aux différentes missions pédagogiques intégrant le numérique : Conception multimédia, Gestion des dispositifs d'e-learning ... ;
- * Développer chez les étudiants les compétences d'ingénierie techno-pédagogique ;
- * Développer la réflexion quant aux problématiques liées à la mise en œuvre de projets faisant appel aux technologies éducatives ;
- * Doter les étudiants de compétences liées au management de l'innovation pédagogique ;
- * Doter les étudiants de compétences en conception et gestion des plateformes d'e-learning

• MODALITÉS ET CONDITIONS D'ACCÈS À LA FILIÈRE

- **Diplômes requis :** ► Licence
- **Spécialité (s) de licence requise(s) :**

Licence (Parcours d'Excellence)
Ou
Licence des Etudes Fondamentales
Ou
Licence Professionnelle

Mathématiques - Physique et Chimie
- Sciences de la vie et de la terre -
Informatique - Technologies éducatives
(Audio-visuels, IA, Multimédia,
Infographie, Design , Serious games ,
Arts numériques....) - Information et/ou
Communication - Sciences de l'éducation
- Toutes autres spécialités connexes
Scientifique et Technologique.

Licence en sciences et techniques	Mathématiques - Physique et Chimie - Sciences de la vie et de la terre - Informatique - Technologies éducatives (Audio-visuels, IA, Multimédia, Infographie, Design , Serious games, Arts numériques....) - Information et/ ou Communication - Toutes autres spécialités connexes Scientifique et Technologique
Licence en Education	Cycle secondaire des spécialités suivantes : Mathématiques - Physique et Chimie - Sciences de la vie et de la terre - Informatique - Technologie
Licence en Profession Infirmière et Techniques de Santé	Professions infirmières et techniques de la santé
Tout autre diplôme équivalent	Toute Spécialité compatible avec les spécifications du master

• Pré-requis pédagogiques :

- Notions de base sur les théories et modèles pédagogiques ;
- Connaissances en informatique ;
- Notions de base sur les environnements numériques ;
- Prérequis disciplinaires dans la spécialité de la licence ;
- Bon niveau d'expression orale et écrite.

• DÉBOUCHÉS DE LA FORMATION

Aux termes de cette formation les lauréats seront en mesure d'exercer les métiers suivants :

- Spécialistes en ingénierie techno-pédagogie ;
- Concepteurs de programmes de formation innovants ;
- Concepteur-scénaristes pédagogiques ;
- Concepteurs / Producteurs de contenus numériques multimédias ;
- Concepteurs des dispositifs e-E-learning ;
- Gestionnaires et administrateur des dispositifs e-E-learning ;
- Gestionnaire de projets en techno-pédagogie innovants
- Conseiller en formation (en présence, hybride ou à distance)

- Développeur de jeux et d'applications interactives ;
- Développeurs du matériel didactique sur divers supports ;
- Spécialiste en exploitation du numérique à des fins pédagogiques
- Enseignement/Formation moyennant les TIC.

NB : Les étudiants les plus méritants auront la possibilité de s'inscrire en doctorat à la faculté des Sciences de l'Education ou dans d'autres établissements universitaires.

• **LANGUE PRINCIPALE D'ENSEIGNEMENT DE LA FILIÈRE**

Français en mode Présentiel et à distance